

ZickeZacke®

Dans Eden Tavuklar

4 yaş ve üzeri herkesin oynayabileceği heyecanlı bir hafıza oyunu!

Giriş / Genel Bakış:

Bugün çiftliğin avlusunda bir telaş var!!! Dans Olimpiyatlarının bugünkü yarışı kuyruk yakalamaca. Her tavuk kendisi yakalanmadan her bir rakibini yakalamaya çalışacak.

Başka bir tavuğu yakalamanın ödülü ise o tavuğun kuyruğu. Tüm kuyrukları kazanan ilk tavuk oyunu da kazanır!

Ancak çiftliğin avlusunda neler olduğunu bilen diğer tavukları yakalayabilir ve oyunu kazanabilir. Aman dikkat! Hafızası zayıf olan bir tavuk kendini ortada tüyleri yolunmuş olarak bulacak ve ödüller dağıtılırken de madalyasız kalacak.



İçindekiler:

- 24 yumurta şeklinde kart
- 12 sekizgen çiftlik avlusu kartı
- 4 tavuk
- 4 kuyruk tüyü
- Kurallar kitapçığı

Hazırlık:

12 sekizgen kartı karıştırın ve kapalı olarak masanın ortasına yerleştirin. 24 yumurta şeklindeki kartı çiftlik kartlarının etrafına açık olarak çember şeklinde bir dans pisti oluşturacak şekilde dizin.



Her bir oyuncu bir tavuk seçer ve tavuğun rengi ile eşleşen kuyruğu alıp o tavuğun arkasındaki deliklerden birine yerleştirir. Hazırladığı tavuğu yumurta şeklindeki bir kartın üzerine koyar. Ancak tavuklar arasındaki mesafe mümkün olduğunca eşit olmalıdır. Örneğin; 4 tavuk ile oynanıyorsa her bir tavuğun arasında boş olarak 5 adet yumurta kartı bulunmalı.

Oyun:

Oyuncular çember şeklindeki dans pistinin etrafında saat yönünde hareket ederler. Oyuna en küçük oyuncu başlar. Sırası gelen oyuncu önce tavuğunun önünde bulunan yumurta şeklindeki karta bakar. Sonra çiftlik avlusu kartlarından birini açar ve tüm oyunculara gösterir. Eğer açtığı bu karttaki resim ile tavuğunun önündeki karttaki resim aynı ise tavuğunu hemen önündeki karta ilerletir. Sonra açtığı kartı kapalı olarak yerine koyar.

Oyuncu her seferinde açtığı çiftlik avlusu kartı tavuğunun hemen önündeki kartla eşleştigi sürece tavuğunu dans pistinde dans ettirmeye (ilerletmeye) devam eder. Eğer hata yaparsa, tavuğu en son ulaştığı kartın üzerinde kalır ve sıra solundaki oyuncuya geçer.

Bu şekilde tavuklar bir karttan diğerine geçerek dans pistinde dans ederler.

Başka Tavuğu Yakalamak:

Eğer bir oyuncunun tavuğu önünde bulunan tavuğa yetişirse, bu oyuncu yetiştirdiği tavuğu geçmeye çalışabilir. Bunu yapabilmesi için rakibinin olan bu tavuğun tam önündeki yumurta şeklindeki karttaki şekille eşleşen çiftlik avlusu kartını bulmak zorundadır. Eğer bunu başarırsa tavuğu önünde bulunan tavuğun üzerinden boş olan en yakın kartın üzerine atlatır ve üzerinden atlattığı tavuğun kuyruğunu alıp kendi tavuğunun arkasına takar.

Böylece oyuncu yine tavuğunun tam önündeki yumurta şeklindeki kartla eşleşen çiftlik avlusu kartını bulmaya ve böylece tavuğunu dans pistinde dans ettirerek ilerletmeye çalışır.

Ancak rakibini geçmeyi başaramazsa ceza almadan sıra bir sonraki oyuncuya geçer.

Eğer oyuncunun önünde bulunan diğer tavuklar aralarında boşluk olmadan arka arkaya dizilmişler ise oyuncu en öndeki tavuğun önündeki resimle eşleşen kartı bulmak zorundadır. Örnekte gösterildiği gibi oyuncu salyangoz resmini bulduğunda, tavuğunu iki tavuğu birden atlayarak salyangoz resminin üzerine koyar.

Oyunun Sonu:

Tüm kuyrukları toplayan ilk tavuk oyunu kazanır!

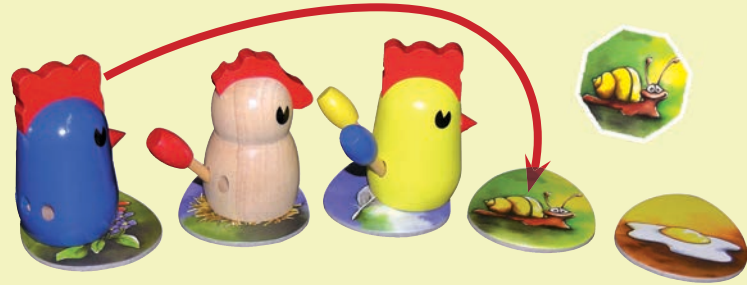
Örnek:



Örnek:



Örnek:



Örnek: Mavi tavuk çiftlik avlusunda salyangozu bulabilirse üç adım ilerleyebilir.



©2011 Zoch Verlag
D-80333 München
www.zoch-verlag.com
Yazar: Klaus Zoch
Çizen: Doris Matthäus
601121800035



HER YAŞA
Akıl Oyunları

anne İç ve Dış Ticaret
Nedime Nur Sevenler
Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic.
Palmiye Alışveriş Merkezi
Mithatpaşa Cad. No:34 D:101
35330 Balçova / İzmir
Tel: 0232 279 37 30
info@anne.com.tr www.anne.com.tr

Uyarı!



Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması
veya solunum sistemine kaçma tehlikesi
nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için
uygun değildir. Adres ve bilgileri referans için
saklayınız. Ambalaj malzemelerinin tamamını
çıkardıktan sonra çocuğa veriniz.